POSSIBILITES DE COMPOSITIONS DES EQUIPES EN CONCOURS										
NATIONAUX QUADRETTES										
Composition Equipes de base Même numéro D'équipe	Dépôt de Licences		Joueurs Présents		OBLIGATOIREMENT 4 licences de l'équipe de base doivent être déposées					
	Equipe de base	Joker	Equipe de base	Joker	substitutions are deposeds					
Déclarée à 6	6		6							
Déclarée à 6	5 ou 6		5		Dans tous les cas					
Déclarée à 6	4	1	4	1	2 joueurs mutés					
Déclarée à 6	4 à 6		4		Maximum par équipe					
Déclarée à 6	4	1	3	1	Joker compris					
Déclarée à 5	5		5							
Déclarée à 5	4 ou 5		4		1 équipe déclarée à 5					
Déclarée à 5	4	1	4	1	Ne peut jamais jouer à 6					
Déclarée à 5	4	1	3	1						

POSSIBILITES DE COMPOSITIONS DES EQUIPES EN CONCOURS NATIONAUX DOUBLES									
Composition Equipes	Dépôt de Licences		Joueurs Présents		OBLIGATOIREMENT 2 licences de l'équipe				
Identifié Lettres DB ou DA	Equipe	Joker	Equipe	Joker	identifiée ou déclarée doivent être déposées				
Identifié ou déclaré à 3	3		3		Dans tous les cas 2 joueurs mutés Maximum par équipe Joker compris				
Identifié ou Déclaré à 3	2	1	2	1					
Identifié ou Déclaré à 3	2 ou 3		2						
Identifié ou Déclaré à 3	2	1	1	1					
7.7 · · · · · · · · · · · · · · · · · ·									
Identifié ou Déclaré à 2	2	1	2	1	Toutes les équipes déclarées ou identifiées à 2 ou à 3 peuvent jouées à 3				
Identifié ou Déclaré à 2	2		2						
Identifié ou Déclaré à 2	2	1	1	1					

Les joueurs identifiés DA ne peuvent jouer avec DB ou inversement Les joueurs déclarés ne peuvent jouer avec 1 équipe identifiée ou inversement Des joueurs déclarés en double peuvent être joker en quadrettes