## LA BOULE MYSTERE

Annexe n°2

## • Schéma



## • Consignes

Le lancer s'effectue à partir de la ligne pied de jeu.

Le but de l'exercice est de faire rouler la boule pour qu'elle s'immobilise dans le cercle mystère.

Si la boule ne s'arrête pas dans le cercle, le joueur court la chercher pour la donner au joueur suivant.

Si la boule s'arrête dans le cercle, le joueur va récupérer la boule lancée, la pose au fond du jeu et va chercher un objet à lancer sous l'un des cônes ( ), pour le transmettre au joueur suivant.

## Quels objets?

Une boule cible de 100mm, une balle de tennis, un but, une boule de pétanque, une boule de billard, une boule d'adulte ....

