

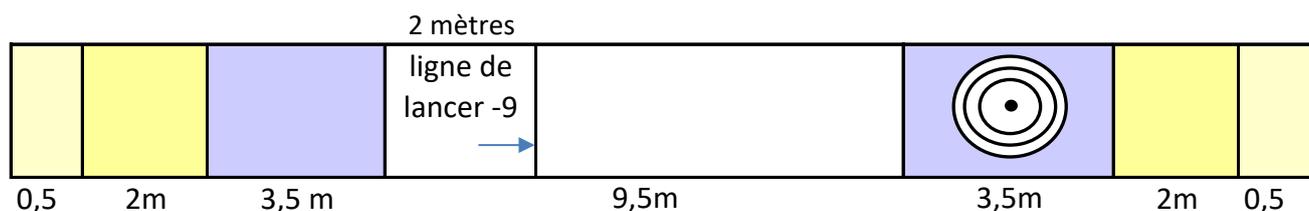
# CHAMPIONNAT PAR EQUIPES

## -9/-11

### DEROULEMENT DES RENCONTRES (1ère phase)

Nombre	Désignation des épreuves	Durée
	<b>1er TOUR</b>	
2	Relais tir pneu	7 minutes
2	Relais tir cônes	7 minutes
	<b>2ème TOUR</b>	
2	Relais point cercles	7 minutes
2	Relais point rivières	7 minutes
	<b>3ème TOUR</b>	
6	Point et tir cadencés	3 minutes

## RELAIS POINT CERCLES



### Organisation:

3 cercles sont tracés au centre du cadre de jeu.

Rayon du petit cercle : 50cms

Rayon du cercle intermédiaire : 70cms

Rayon du grand cercle: 90cms

### Objectif:

C'est une épreuve collective où chaque équipe joue sur un terrain.

Chaque équipe est composée de 2 ou 3 joueurs.

L'épreuve est limitée à 7 minutes.

### Déroulement:

Au signal de départ, le premier joueur lance sa boule en direction des cercles.

La boule jouée par le premier joueur, bonne ou pas, est retirée du cadre par celui ci.

Puis il vient passer le relais au deuxième joueur qui peut jouer à son tour.

### Décompte des points: **règlement du combiné**

L'équipe marque:

3 points si la boule s'immobilise dans le cercle de rayon 50cms

2 points si la boule s'immobilise dans le cercle de rayon 70cms

1 point si la boule s'immobilise dans le cercle de rayon 90cms

## RELAIS POINT RIVIERES



### Organisation:

5 rectangles de 70 cm sont tracés dans la zone des 3,5 m.  
Un cônes est placé au départ au bord du premier rectangle.

### Objectif:

C'est une épreuve collective où chaque équipe joue sur un terrain.  
Chaque équipe est composée de 2 ou 3 joueurs.  
L'épreuve est limitée à 7 minutes.  
Cette épreuve consiste à faire évoluer le cône en montée.

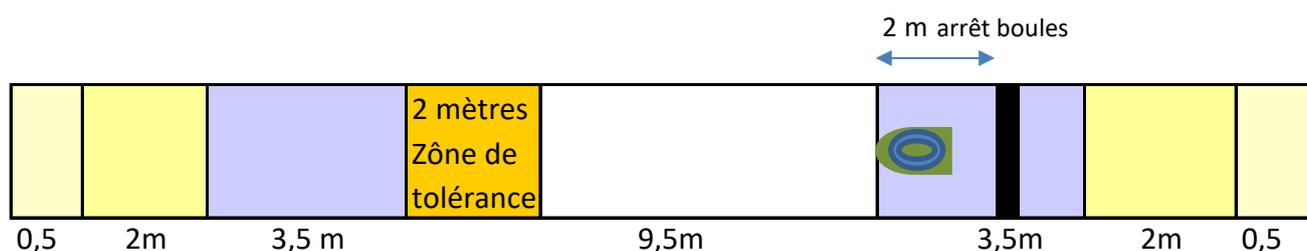
### Déroulement:

Au signal de départ, le premier joueur lance sa boule en direction du rectangle 1.  
La boule jouée par le premier joueur, bonne ou pas, est retirée du cadre par celui ci.  
Puis il vient passer le relais au deuxième joueur qui peut jouer à son tour.  
Quand un joueur réussit le rectangle 1, son équipe effectue le lancer suivant en direction du rectangle 2, puis 3, jusqu'au 5.  
Le joueur change lui même le cône de rectangle après réussite.  
La boule pointée est jugée bonne si elle se trouve à l'intérieur du rectangle ou sur une des raies limites du rectangle, sauf sur les lignes de perte.  
Quand une équipe réussit la rectangle 5, elle recommence au rectangle 1.

### Décompte des points:

Chaque rectangle réussi pendant les 7 minutes vaut 2 points.

## RELAIS TIR PNEU



### Organisation:

Un pneu est placé sur un tapis de rapide dans l'axe du terrain, dans le rectangle des 3,5m et tangent à la première ligne.

### Objectif:

C'est une épreuve collective où les joueurs (2 ou 3) jouent sur le même terrain.

L'épreuve est limitée à 7 minutes.

Cette épreuve consiste à placer le maximum de boules dans un pneu.

### Déroulement:

Les premiers joueurs de chaque équipe attendent le signal de départ, boule en main.

Au signal, chaque joueur 1 tire afin de placer leur boule dans le pneu.

Il va chercher la boule jouée puis va passer le relais à son partenaire qui peut tirer à son tour.

### Décompte des points:

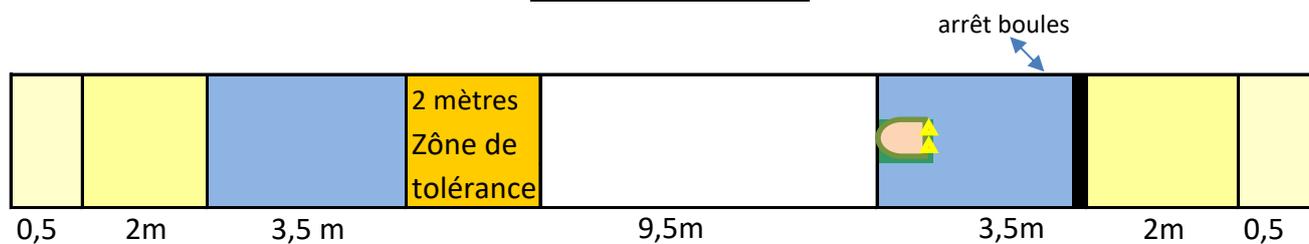
L'équipe marque:

3 points si la boule tombe directement dans le pneu

2 points si la boule touche directement le pneu (sans impact au sol)

1 point si la boule tombe sur le tapis

## RELAIS TIR CÔNES



### Organisation:

Un tapis de tir rapide est placé dans l'axe du terrain, suivant le schéma ci-dessus.

### Objectif:

C'est une épreuve collective où les joueurs (2 ou 3) jouent sur le même terrain.

L'épreuve est limitée à 7 minutes.

Cette épreuve consiste à toucher les cônes .

### Déroulement:

Les premiers joueurs de chaque équipe attendent le signal de départ, boule en main.

Au signal, chaque joueur 1 tire afin de toucher réglementairement les cônes.

Il va chercher la boule jouée puis va passer le relais à son partenaire qui peut tirer à son tour.

Ce sont les joueurs qui remettent les cônes en place lorsqu'ils sont déplacés.

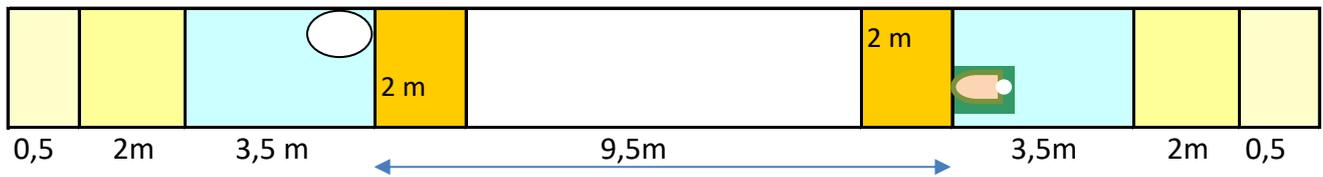
### Décompte des points:

L'équipe marque:

2 points si un cône est touché réglementairement

1 point si la boule tombe sur le tapis

## Point et tir cadencés



Cette épreuve consiste à alterner une phase de point et une phase de tir.

L'épreuve commence par le point.

Durée de l'épreuve: 3 minutes

Rayon du cercle : 90 cms

Distance de la boule cible blanche: 10 mètres

### Décompte des points:

#### Au tir :

Boule blanche touchée réglementairement = 2 points

Impact de la boule lancée sur le tapis ou dans l'alvéole sans toucher la boule blanche = 1 point

#### Au point :

Boule pointée s'immobilisant intégralement dans le cercle = 2 points









EQUIPE: E

CFB:

## FEUILLE DE MATCH

NOMS DES JOUEURS DU RELAIS 1	NOMS DES JOUEURS DU RELAIS 2

EPREUVES	NOMS DES JOUEURS	SCORE
<b>RELAIS TIR PNEU</b>	RELAIS 1 :	
	RELAIS 2 :	
<b>RELAIS TIR CÔNES</b>	RELAIS 1 :	
	RELAIS 2 :	
<b>RELAIS POINT CERCLES</b>	RELAIS 1 :	
	RELAIS 2 :	
<b>RELAIS POINT RIVIERES</b>	RELAIS 1 :	
	RELAIS 2 :	
<b>POINT ET TIR CADENCES</b>	JOUEUR 1: : /	TOTAL 3 Meilleures Performances:
	JOUEUR 2: : /	
	JOUEUR 3: : /	
	JOUEUR 4: : /	
	JOUEUR 5: : /	
	JOUEUR 6: : /	
<b>TOTAL CFB</b>		

EQUIPE: F

CFB:

## FEUILLE DE MATCH

NOMS DES JOUEURS DU RELAIS 1	NOMS DES JOUEURS DU RELAIS 2

EPREUVES	NOMS DES JOUEURS	SCORE
<b>RELAIS TIR PNEU</b>	RELAIS 1 :	
	RELAIS 2 :	
<b>RELAIS TIR CÔNES</b>	RELAIS 1 :	
	RELAIS 2 :	
<b>RELAIS POINT CERCLES</b>	RELAIS 1 :	
	RELAIS 2 :	
<b>RELAIS POINT RIVIERES</b>	RELAIS 1 :	
	RELAIS 2 :	
<b>POINT ET TIR CADENCES</b>	JOUEUR 1: : /	TOTAL 3 Meilleures Performances:
	JOUEUR 2: : /	
	JOUEUR 3: : /	
	JOUEUR 4: : /	
	JOUEUR 5: : /	
	JOUEUR 6: : /	
<b>TOTAL CFB</b>		

**EQUIPE A**

**FICHE DE PERFORMANCES**

**CFB :**

**RELAIS TIR PNEU (1, 2 ou 3 points)**

RELAIS 1 - Nom des joueurs:									
									TOTAL :

RELAIS 2 - Nom des joueurs:									
									TOTAL :

**RELAIS TIR CÔNES (1 ou 2 points)**

RELAIS 1 - Nom des joueurs:									
									TOTAL :

RELAIS 2 - Nom des joueurs:									
									TOTAL :

**RELAIS POINT CERCLES (1,2 ou 3 points)**

RELAIS 1 - Nom des joueurs:									
									TOTAL :

RELAIS 2 - Nom des joueurs:									
									TOTAL :

**RELAIS RIVIERES (0 ou 2 points)**

RELAIS 1 - Nom des joueurs:									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
									TOTAL :

RELAIS 2 - Nom des joueurs:									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
									TOTAL :



**EQUIPE B**

**FICHE DE PERFORMANCES**

**CFB :**

**RELAIS TIR PNEU (1, 2 ou 3 points)**

RELAIS 1 - Nom des joueurs:									
									TOTAL :

RELAIS 2 - Nom des joueurs:									
									TOTAL :

**RELAIS TIR CÔNES (1 ou 2 points)**

RELAIS 1 - Nom des joueurs:									
									TOTAL :

RELAIS 2 - Nom des joueurs:									
									TOTAL :

**RELAIS POINT CERCLES (1,2 ou 3 points)**

RELAIS 1 - Nom des joueurs:									
									TOTAL :

RELAIS 2 - Nom des joueurs:									
									TOTAL :

**RELAIS RIVIERES (0 ou 2 points)**

RELAIS 1 - Nom des joueurs:									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
									TOTAL :

RELAIS 2 - Nom des joueurs:									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
									TOTAL :



**EQUIPE C**

**FICHE DE PERFORMANCES**

**CFB :**

**RELAIS TIR PNEU (1, 2 ou 3 points)**

RELAIS 1 - Nom des joueurs:									
									TOTAL :

RELAIS 2 - Nom des joueurs:									
									TOTAL :

**RELAIS TIR CÔNES (1 ou 2 points)**

RELAIS 1 - Nom des joueurs:									
									TOTAL :

RELAIS 2 - Nom des joueurs:									
									TOTAL :

**RELAIS POINT CERCLES (1,2 ou 3 points)**

RELAIS 1 - Nom des joueurs:									
									TOTAL :

RELAIS 2 - Nom des joueurs:									
									TOTAL :

**RELAIS RIVIERES (0 ou 2 points)**

RELAIS 1 - Nom des joueurs:									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
									TOTAL :

RELAIS 2 - Nom des joueurs:									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
									TOTAL :



**EQUIPE D**

# FICHE DE PERFORMANCES

CFB :

## RELAIS TIR PNEU (1, 2 ou 3 points)

RELAIS 1 - Nom des joueurs:									
									TOTAL :

RELAIS 2 - Nom des joueurs:									
									TOTAL :

## RELAIS TIR CÔNES (1 ou 2 points)

RELAIS 1 - Nom des joueurs:									
									TOTAL :

RELAIS 2 - Nom des joueurs:									
									TOTAL :

## RELAIS POINT CERCLES (1,2 ou 3 points)

RELAIS 1 - Nom des joueurs:									
									TOTAL :

RELAIS 2 - Nom des joueurs:									
									TOTAL :

## RELAIS RIVIERES (0 ou 2 points)

RELAIS 1 - Nom des joueurs:									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
									TOTAL :

RELAIS 2 - Nom des joueurs:									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
									TOTAL :



**EQUIPE E**

**FICHE DE PERFORMANCES**

**CFB :**

**RELAIS TIR PNEU (1, 2 ou 3 points)**

RELAIS 1 - Nom des joueurs:									
							TOTAL :		

**RELAIS TIR CÔNES (1 ou 2 points)**

RELAIS 1 - Nom des joueurs:									
							TOTAL :		

**RELAIS POINT CERCLES (1,2 ou 3 points)**

RELAIS 1 - Nom des joueurs:									
							TOTAL :		

**RELAIS RIVIERES (0 ou 2 points)**

RELAIS 1 - Nom des joueurs:									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
							TOTAL :		



EQUIPE E

CFB :

## FICHE DE PERFORMANCES

### RELAIS TIR PNEU (1, 2 ou 3 points)

RELAIS 2 - Nom des joueurs:									
							TOTAL :		

### RELAIS TIR CÔNES (1 ou 2 points)

RELAIS 2 - Nom des joueurs:									
							TOTAL :		

### RELAIS POINT CERCLES (1,2 ou 3 points)

RELAIS 2 - Nom des joueurs:									
							TOTAL :		

### RELAIS RIVIERES (0 ou 2 points)

RELAIS 2 - Nom des joueurs:									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
							TOTAL :		



**EQUIPE F**

**FICHE DE PERFORMANCES**

**CFB :**

**RELAIS TIR PNEU (1, 2 ou 3 points)**

RELAIS 1 - Nom des joueurs:									
						TOTAL :			

**RELAIS TIR CÔNES (1 ou 2 points)**

RELAIS 1 - Nom des joueurs:									
						TOTAL :			

**RELAIS POINT CERCLES (1,2 ou 3 points)**

RELAIS 1 - Nom des joueurs:									
						TOTAL :			

**RELAIS RIVIERES (0 ou 2 points)**

RELAIS 1 - Nom des joueurs:									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
						TOTAL :			



EQUIPE F

CFB :

## FICHE DE PERFORMANCES

RELAIS TIR PNEU (1, 2 ou 3 points)

RELAIS 2 - Nom des joueurs:									
									TOTAL :

RELAIS TIR CÔNES (1 ou 2 points)

RELAIS 2 - Nom des joueurs:									
									TOTAL :

RELAIS POINT CERCLES (1,2 ou 3 points)

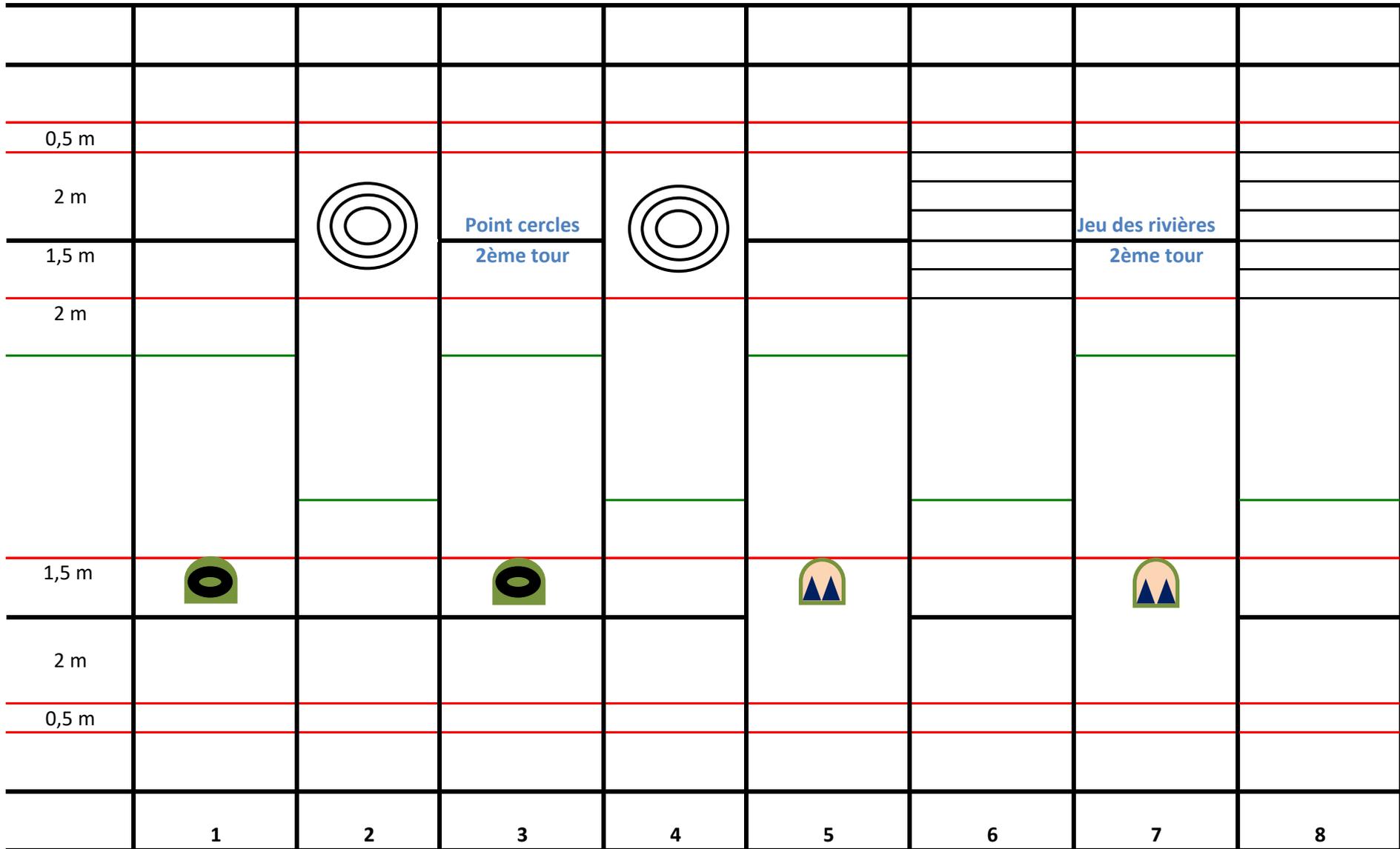
RELAIS 2 - Nom des joueurs:									
									TOTAL :

RELAIS RIVIERES (0 ou 2 points)

RELAIS 2 - Nom des joueurs:									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
									TOTAL :



Organisation pour 6 équipes dans un boulodrome de 8 jeux



**ORDRE DE PASSAGE DES EQUIPES DANS LES JEUX**

1er TOUR	A1 B2 E1 C1 D2 F1		B1 A2 E2 D1 C2 F2		C1 D2 F1 A1 B2 E1		D1 C2 F2 B1 A2 E2	
2ème TOUR		A1 B2 C1 D2	E1 A2 F1 C2	B1 E2 D1 F2		C1 D2 A1 B2	F1 C2 E1 A2	D1 F2 B1 E2
3ème TOUR		A et E		B et E		C et F		D et F