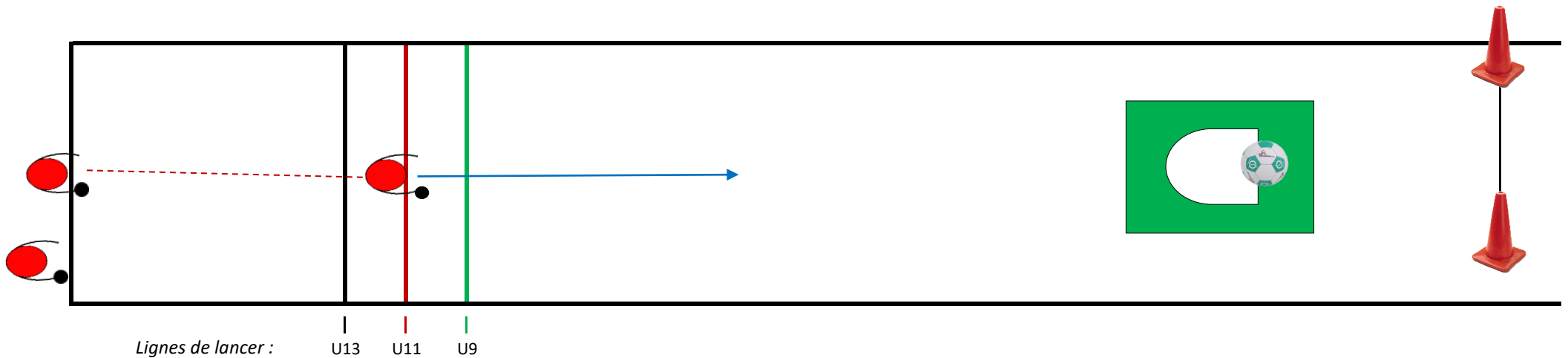




Coupe Glaudas-Veyret

EXERCICE : LE TIR AU BUT



Réalisation

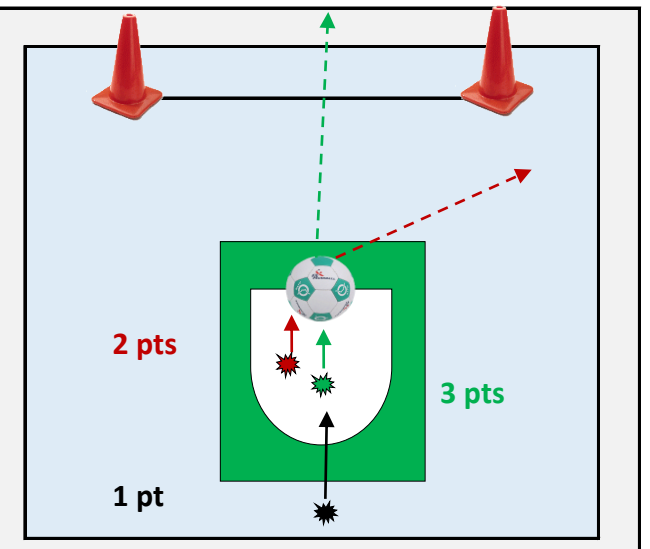
L'athlète court et lance la boule pour toucher le ballon.

Le tir s'effectue au niveau de la ligne de lancer de sa catégorie

Puis l'athlète récupère sa boule et court pour passer le relais à l'athlète suivant etc ...

Les points

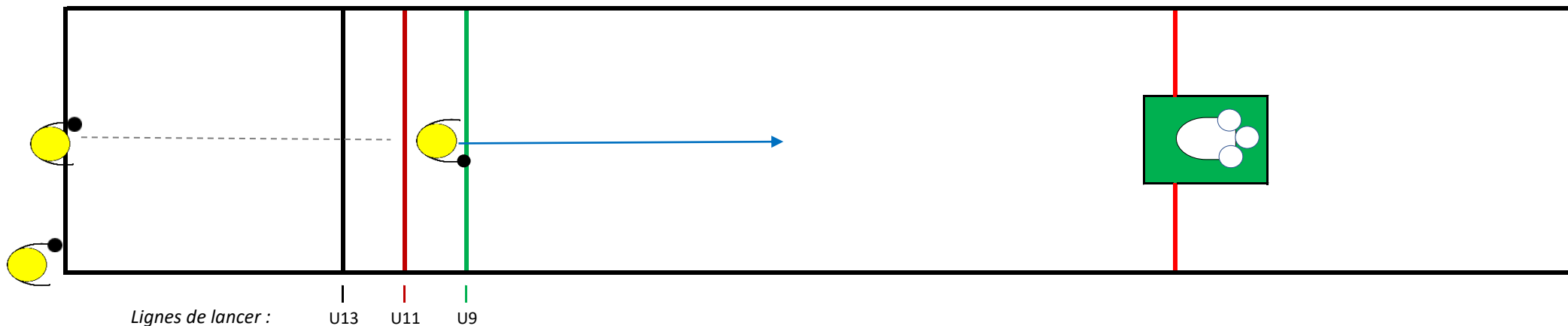
- 1 pt** La boule touche le ballon **non réglementairement**
- 2 pts** La boule touche le ballon **réglementairement**, mais **il n'y a pas de but**
- 3 pts** La boule touche le ballon **réglementairement** et **il y a but**





Coupe Glaudas-Veyret

EXERCICE : LES BOULES BLANCHES



Réalisation

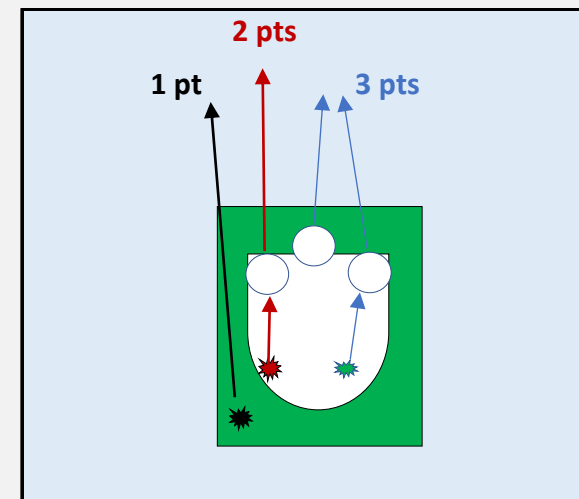
L'athlète court et lance la boule pour toucher le maximum de cible

Le tir s'effectue au niveau de la ligne de lancer de sa catégorie

Puis l'athlète récupère sa boule et court pour passer le relais à l'athlète suivant etc ...

Les points

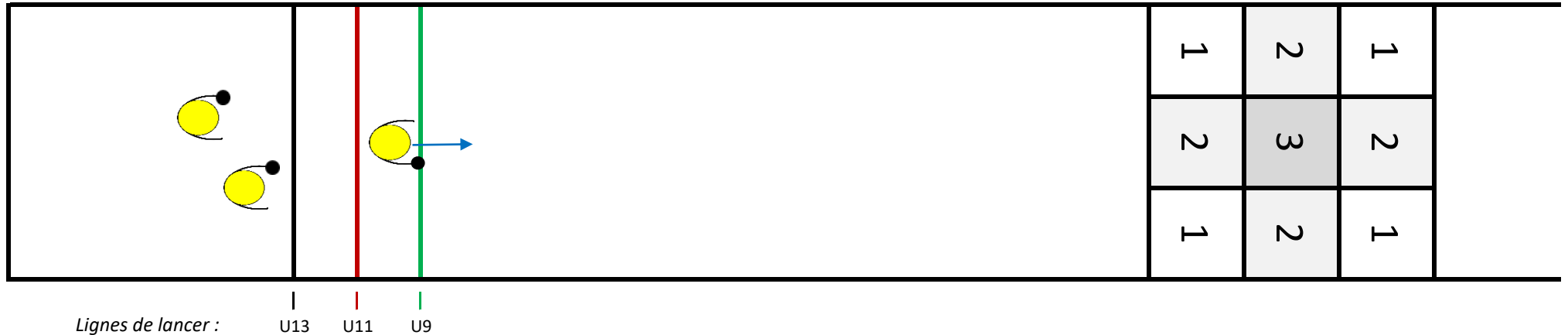
- 1 pt** La boule tombe sur le tapis
- 2 pts** La boule tombe dans le 50 et **touche 1 boule blanche**
- 3 pts** La boule tombe dans le 50 et touche **2 ou 3 boules** blanches





Coupe Glaudas-Veyret

EXERCICE : LE DAMIER



Réalisation

L'athlète pointe la boule pour qu'elle s'immobilise dans une case
Le lancer s'effectue au niveau de la ligne de lancer de sa catégorie
Puis l'athlète récupère sa boule et court pour passer le relais à l'athlète suivant
etc ...

Les points

- 1 pt** La boule s'arrête dans **une zone "angle"** de la cible
- 2 pts** La boule s'arrête dans **une zone "côté"** de la cible
- 3 pts** La boule s'arrête dans **la zone "centrale"** de la cible

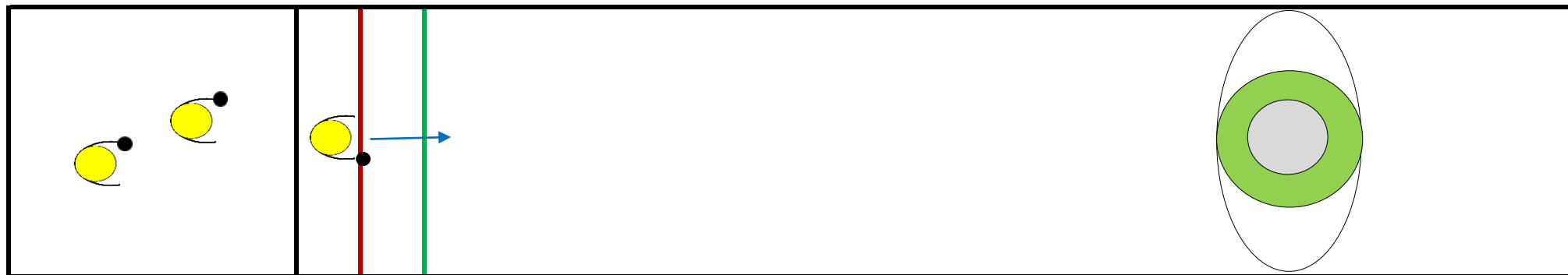
1	2	1
2	3	2
1	2	1





Coupe Glaudas-Veyret

EXERCICE : L'OEIL



Lignes de lancer :

U13

U11

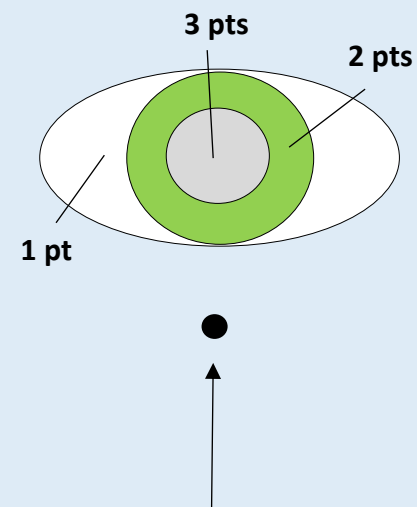
U9

Réalisation

L'athlète pointe la boule pour qu'elle s'immobilise dans la case centrale
Le lancer s'effectue au niveau de la ligne de lancer de sa catégorie
Puis l'athlète récupère sa boule et court pour passer le relais à l'athlète suivant
etc ...

Les points

- 1 pt** La boule s'arrête dans **une zone "cornée"** de la cible - zone blanche
- 2 pts** La boule s'arrête dans **une zone "iris"** de la cible - contourne la pupille en vert
- 3 pts** La boule s'arrête dans **la zone "pupille"** de la cible - centre en gris foncé





Coupe Glaudas-Veyret

EXERCICE : Jeu de l'oie point/tir



Lignes de lancer :

U13

U11

U9

Réalisation

L'athlète pointe la boule pour qu'elle s'immobilise dans la case 1

S'il réussit, il déplace le but dans la case 2

Puis l'athlète récupère sa boule et court pour passer le relais à l'athlète suivant etc ...jusqu'à la case 6

Quand la case 6 est réussie au point, l'équipe tire alors sur une cible placée au fond de la case 1 et la déplace en cas de réussite jusqu'à la case 6

Les points

3 pts Boule pointée dans la case où se trouve le but

3 pts Cible touchée au tir avec impact dans la case

6	5	4
1	2	3

